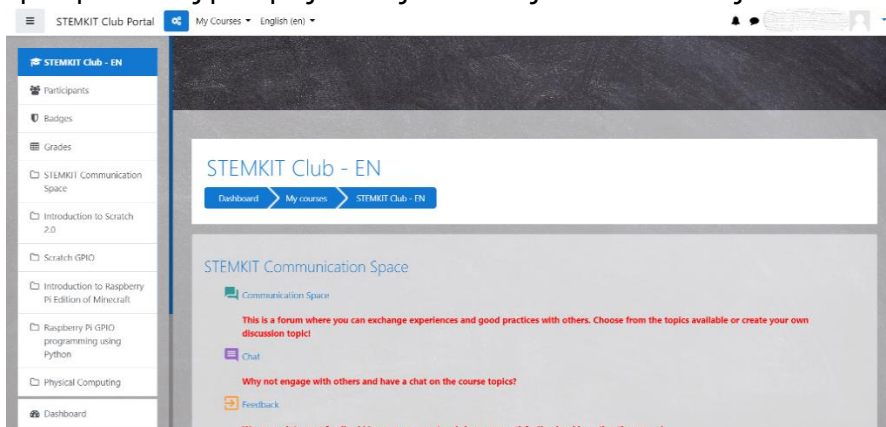


STEMKIT Club

Μια διαδικτυακή πύλη εκμάθησης, το STEMKIT Club, έχει αναπτυχθεί και ενσωματωθεί με όλο το απαραίτητο εκπαιδευτικό περιεχόμενο για να παρέχει μια πλήρως ολοκληρωμένη πορεία των θεμάτων STEMKIT. Η πύλη φιλοξενεί όλο το εκπαιδευτικό υλικό, τα μαθήματα, τα τεστ αξιολόγησης, τα διακριτικά επιδόσεων και τους συνολικούς βαθμούς προσφέροντας μια μοναδική και συναρπαστική εμπειρία στους μαθητές καθώς και στους εκπαιδευτικούς.



Το STEMKIT Club διαθέτει έναν χώρο επικοινωνίας όπου οι χρήστες μπορούν να συνομιλούν μεταξύ τους, να αφήνουν τα σχόλιά τους και να διαβάζουν σημαντικές πληροφορίες με τη μορφή ενός φόρουμ.

Επιπλέον, το STEMKIT Club χωρίζεται σε κεφάλαια με βάση το Πρόγραμμα Σπουδών που είχε αναπτυχθεί προηγουμένως. Κάθε χρήστης που συμπληρώνει ένα κεφάλαιο κερδίζει το αντίστοιχο σήμα STEMKIT (βάσει του Open Badges Framework). Κάθε φορά που ένας χρήστης συμπληρώνει όλα τα κεφάλαια, απονέμεται το σήμα STEMKIT Expert, αποδεικνύοντας ότι ο χρήστης ολοκλήρωσε με επιτυχία την εκπαίδευση STEMKIT.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΕΠΙΚΥΡΩΣΗΣ (Πιλοτικές δοκιμές)

Από τον Ιούλιο έως τον Σεπτέμβριο πραγματοποιήθηκε μια σειρά εργαστηρίων επικύρωσης (online ή/και offline) σε όλες τις χώρες εταίρους. Τα αποτελέσματα του STEMKIT δοκιμάστηκαν σε πραγματικές συνθήκες με πραγματικούς χρήστες από την ομάδα -στόχο και ελήφθη σημαντική ανατροφοδότηση. Καθώς πλησιάζουμε στον τελευταίο μήνα του έργου, θα εφαρμοστούν βελτιώσεις στο υλικό, το εργαλείο και τον σχεδιασμό του υπολογιστή STEMKIT, οδηγώντας στην τελική κυκλοφορία των αποτελεσμάτων του έργου και του ίδιου του έργου.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΕΡΓΟΥ

Τα ακόλουθα αποτελέσματα θα είναι διαθέσιμα μέχρι το τέλος του έργου σε όλες τις γλώσσες των Συνεργατών:

- ✓ STEMKIT DIY Υπολογιστής
- ✓ Ηλεκτρονικά Kits για να χρησιμοποιηθούν με τον STEMKIT Υπολογιστή.
- ✓ Οδηγός συναρμολόγησης και διαμόρφωσης για τον STEMKIT Υπολογιστή
- ✓ STEMKIT Πρόγραμμα και πλάνα μαθήματος
- ✓ STEMKIT Οδηγός για Παιδαγωγούς
- ✓ Εκπαιδευτική πύλη με ολοκληρωμένα πλαίσια δεξιοτήτων και επιτευγμάτων
- ✓ STEMKIT Club εικονικός χώρος για σύγχρονη και ασύγχρονη αλληλεπίδραση

ΞΕΡΕΤΕ ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ;

Το Gamification είναι μια προσπάθεια να προσελκύσει και να παρακινήσει τους χρήστες εισάγοντας τους στη διαδικασία διδασκαλίας παρόμοιες έννοιες με αυτές που βιώνουν όταν παίζουν παιχνίδια. Αυτές οι έννοιες θα μπορούσαν να είναι βαθμολογίες πόντων, ανταγωνισμός σε πραγματικό χρόνο με άλλους χρήστες ή κανόνες παιχνιδιού όπως σε ένα κανονικό παιχνίδι.



Σχήμα 1 Δραστηριότητες επικύρωσης στην Πολωνία



Σχήμα 2 Εκδήλωση προώθησης στη Ρουμανία

ΕΠΟΜΕΝΑ ΒΗΜΑΤΑ

- Εκδηλώσεις προώθησης που διοργανώνονται από εναπομείναντες Συνεργάτες.
- Εφαρμογή ανατροφοδότησης χρηστών από πιλοτικά εργαστήρια.
- Ολοκλήρωση των αποτελεσμάτων του έργου και τελική δημοσίευση του έργου.

ΟΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ



ASSERTED KNOWLEDGE
THE ICT EQUALISERS



HeartHands
SOLUTIONS
HANDS ON KNOWLEDGE



ΒΡΕΙΤΕ ΜΑΣ:

