

Newsletter

ABRIL de 2021, VOL.3

Curriculo do STEMKIT

Foi concebido pelos parceiros do projeto, um currículo completo para responder aos objetivos do STEMKIT4Schools. Focámos a nossa atenção nos seguintes tópicos, que correspondem aos módulos de formação:

Introdução ao Scratch 2.0

Scratch GPIO (Controlar pinos GPIO/entradas de receção)

Introdução à versão do Minecraft para Raspberry Pi

Programação Raspberry Pi GPIO usando Python

Computação física



Cada um dos módulos foi preparado seguindo uma estrutura de informação semelhante: termos do glossário, conteúdo principal da formação, exemplos práticos, avaliação, referências, recursos adicionais e conclusões gerais.

O Currículo do STEMKIT reformulado, utilizando princípios de design instrutivo, estará disponível em inglês, francês, grego, polaco, português e romeno dentro do Portal de Aprendizagem, sob a forma de Objetos de Aprendizagem interativos.

RESULTADOS DO PROJECTO

Os resultados que estarão disponíveis no final do projeto, em todas as línguas dos parceiros, serão os seguintes:

- ✓ Kit STEM para design de computadores faz tu mesmo/a (DIY);
- ✓ Kits eletrónicos para utilizar com o computador STEMKIT;
- ✓ Guia e desenho sobre como montar o computador STEMKIT, instalar o software e configurar o GPIO;
- ✓ Currículo do STEMKIT e planos de aulas;
- ✓ Guia STEMKIT para Educadores/as;
- ✓ Portal educativo com integração de quadros de competências e conquistas;
- ✓ Espaço virtual do Clube STEMKIT.

GUIA DO STEMKIT PARA EDUCADORES/AS E QUADRO DE COMPETÊNCIAS

O Quadro de Competências e Conquistas STEMKIT, oferece um reconhecimento informal aos/às estudantes que tenham completado com sucesso uma série de missões e/ou desafios do Currículo do STEMKIT. Estas missões/desafios podem referir-se a um módulo ou a todo o currículo, e baseiam-se na estrutura de Open Badges (Emblemas Virtuais). O Quadro de Competências & Conquistas final será integrado no Portal de Aprendizagem, que verificará as condições e atribuirá os Emblemas Virtuais STEMKIT.

SABE O QUE É UM EMBLEMA VIRTUAL?

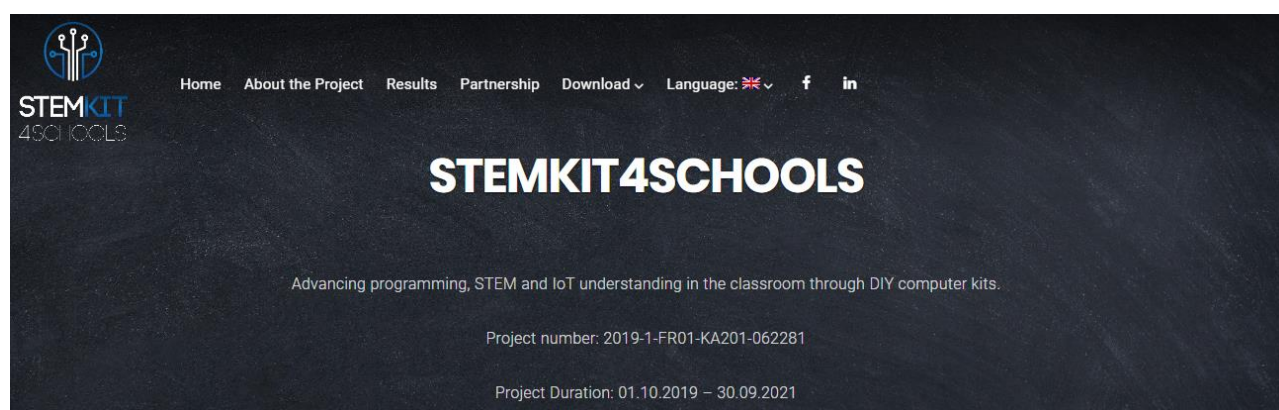
Um Emblema Virtual é uma prova visual verificada de conquista/realização. Tem uma parte visual (imagem) e meta-dados, que são codificados na imagem. É possível partilhar os Open Badges (Emblemas Virtuais) em ambiente digital.

PRÓXIMOS PASSOS

- Testes internos (Dry Runs) do espaço virtual do Clube STEMKIT
- Traduções dos conteúdos em falta do espaço virtual do Clube STEMKIT
- Melhoria, correção e integração de conteúdos multilingues no portal de Aprendizagem
- Testes-piloto do espaço virtual do Clube STEMKIT com os grupos-alvo
- Eventos multiplicadores organizados por parceiros do projeto



OS PARCEIROS



ENCONTRA-NOS: [HTTPS://STEMKIT4SCHOOLS.ERASMUS.SITE/](https://STEMKIT4SCHOOLS.ERASMUS.SITE/)
<https://www.facebook.com/stemkit4schools/>