



STEMKIT 4SCHOOLS

2019-1-FROI-KA201-062281

COMUNICAT DE PRESĂ #1

APRILE/MAI 2020

STEMKIT4SCHOOLS - Obiective

STEMKIT4Schools are ca obiectiv principal dezvoltarea instrumentelor care vor ajuta persoanele care lucrează cu copiii, să dezvolte programe și abilități legate de STEM.

STEMKIT4Schools - Context

Copiii de astăzi sunt născuți în era tehnologiei avansate și folosirea acesteia vine ceva firesc pentru ei. Cu toate acestea, este nevoie ca elevii să dobândească abilități tehnologice, cum ar fi programarea. Forța de muncă calificată în STEM are o cerere mare în Europa, iar cererea va continua să crească datorită dezvoltării Industriei 4.0 și a tehnologiilor avansate de fabricație. Se estimează că UE va avea până la 825.000 de locuri de muncă vacante în domeniul TIC până în 2020, din cauza lipsei de forță de muncă calificată. Sunt necesare abilități de codare de bază, deoarece peste 90% din ocupațiile profesionale de astăzi necesită competențe digitale, inclusiv programare. Sunt necesare și noi modalități de implicare a copiilor în programare și STEM. Jocul hands-on este mai distractiv și de multe ori mai educativ. Punerea în comun a lumilor online și offline poate oferi un mediu mai captivant și mai sănătos pentru copii; este important ca elevii să învețe cum să programeze și să dezvolte abilitățile STEM.

Conform „Noilor priorități pentru ET 2020”, „a ști cum să codificați este o abilitate... Abilitățile de bază de codificare sunt esențiale pentru accesarea locurilor de muncă de mâine și de azi” și pentru realizarea unei mai bune potriviri a competențelor, între educație și lumea muncii.

STEMKIT4Schools – Grupul țintă

Specialiști care lucrează cu copii cu vârstele cuprinse între 8 și 13 ani, beneficiari, școli, asociații și organizații pentru copii/ părinți, factori educaționali de decizie și organizații comerciale care produc jocuri educaționale, universități - departamente de pedagogie / inginerie, instituții de învățământ și producători de jucării STEM.

Srijinul Comisiei Europene pentru producția acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, reflectă doar părerile autorilor, iar Comisia nu poate fi făcută responsabilă pentru nicio utilizare care poate fi făcută din informațiile conținute de aceasta.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





STEMKIT 4SCHOOLS

2019-1-FRO1-KA201-062281



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Primele activități STEMKIT4Schools

Proiectarea și construirea computerului STEMKIT: prototip pentru activitățile următoare.

Proiectare și construcție de kituri electronice: pentru a fi utilizat în principal cu GPIO al computerului Raspberry Pi - al computerului STEMKIT.

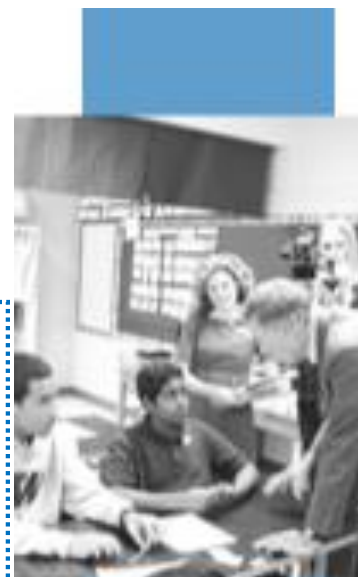
Evenimente viitoare STEMKIT4Schools activități

Redactarea Ghidului STEMKIT pentru asamblare și configurare.

Interacțiunea partenerilor cu profesorii școlii va contura conținutul, forma și detaliile ghidului. Ideea este de a oferi un ghid complet despre modul de construire a computerului STEMKIT, pe baza unui model pentru asamblarea carcusei din lemn, cu bucațele de lemn, cu piulițe și șuruburi, instalarea software-ului și apoi utilizarea lui pentru toate activitățile prevăzute în proiect.

Partenerii STEMKIT4Schools

Contactați partenerii pentru întrebări sau împărtășiți interesul pentru utilizarea rezultatelor proiectului.



Sprrijinul Comisiei Europene pentru producția acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, reflectă doar părerile autorilor, iar Comisia nu poate fi făcută responsabilă pentru nicio utilizare care poate fi făcută din informațiile conținute de aceasta.