



# STEMKIT 4SCHOOLS

2019-1-FRO1-KA201-062281

## PRESS RELEASE #1

ABRIL/MAIO 2020

### STEMKIT4SCHOOLS objetivo

STEMKIT4Schools tem como primeiro objetivo desenvolver ferramentas que ajudem os agentes educativos a envolver as crianças em atividades relacionados com a programação e STEM.

### STEMKIT4Schools contexto

Atualmente, as crianças nascem rodeadas de tecnologia e a sua utilização revela-se um passo natural. No entanto, é necessário que adquiram competências tecnológicas como a programação. A força de trabalho qualificada em STEM está em grande procura na Europa e a procura continuará a aumentar devido ao desenvolvimento da Indústria 4.0 e das Tecnologias avançadas de produção.

Estima-se que a UE tenha até 825.000 vagas de emprego em TIC até 2020 devido à escassez de mão de obra qualificada. São necessárias competências básicas de programação uma vez que mais de 90% das atividades profissionais de hoje exigem competências digitais, incluindo programação. Importa desenhar novas formas de envolver as crianças na programação e STEM e seguir uma abordagem baseada em aumentar o tempo de exposição no ecrã não é a solução adequada.

O jogo é mais divertido e muitas vezes mais educativo. A ponte entre os mundos online e offline pode oferecer um ambiente mais atraente e saudável para as crianças aprenderem a programar e desenvolver competências STEM.

### STEMKIT4Schools grupos alvo

Agentes educativos que trabalham com crianças de 8 a 13 anos, escolas, associações e organizações para crianças / pais, decisores políticos, organizações comerciais que produzem jogos educativos, universidades - departamentos de pedagogia / engenharia, instituições educacionais e produtores de brinquedos STEM.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# STEMKIT 4SCHOOLS

2019-1-FRO1-KA201-062281

## Primeiras STEMKIT4Schools atividades

Desenhar & construir o computador de madeira STEMKIT: protótipo das próximas atividades.

Desenhar & construir os kits eletrônicos: para serem usados com o GPIO do Raspberry Pi do computador STEMKIT.

## Próximas STEMKIT4Schools atividades

Elaboração do Guia STEMKIT para montagem e configuração.

A interação dos parceiros com os professores das escolas vai ajudar a moldar os conteúdos, forma e nível de detalhe do Guia. O objetivo é providenciar um guia completo sobre como construir o computador STEMKIT usando as peças de madeira fornecidas, instalar o software e usá-lo para as atividades sugeridas.

## STEMKIT4Schools parceiros

Contate os parceiros se tiver questões ou se quiser usar os resultados do projeto!

